

VESZPRÉM MEGYEI ÜZLETI LIGA

- céges kosárlabda bajnokságok -

Versenyszabályzat

2023-2024.



A Pannon Basketball Management Kft. – továbbiakban Szervező – hagyományteremtő jelleggel szervezi meg céges kosárlabda bajnokságot az Veszprém Megyei Üzleti Liga (továbbiakban: Üzleti Liga) rendezvénysorozat keretein belül.

A bajnokság szabályait a Szervező az alábbiakban rögzíti.

1. Bonyolítási rendszer

A bonyolítással kapcsolatos általános alapelvek

Adott csapat egy fordulónapon kettő mérkőzést játszik.

A mérkőzések kezdési időpontját a sorsolás tartalmazza, minden mérkőzés előtt 15 perc melegítési idő áll a csapatok rendelkezésére.

A mérkőzések játékideje a kiírás szerinti időpontban elkezdődik, függetlenül attól, hogy a csapatok megérkeztek, illetve játékra készek-e. A mérkőzés kezdési időpontjának tekintetében a játékvezető, illetve a szervező órája a mérvadó. (A játékvezető és a szervező köteles az óráját a pontos időre beállítani.)

Egy mérkőzés négy játékrészből áll, az első és a második, valamint a harmadik és negyedik játékrészek között 1 perc, a félidőben pedig 8 perc az állásidő.

A mérkőzések szabályos keretek közt való lefolyását két hivatásos játékvezető felügyeli.

2. Igazolási szabályok

A csapatot érintő játékosmozgásokat (igazolások) a csapat kapcsolattartója (csapatkapitány) adminisztrálja és küldi meg Szervező részére e-mailben.

Szervező az igazolási szabályokkal kapcsolatban a következő fogalmakat definiálja:

- **Cég rendelkezésére álló játékosok kerete**

Azok a játékosok, akik közül a csapat kapcsolattartója nevezhet egy mérkőzésre a csapat játékoskeretébe. A cég rendelkezésére álló játékosok kerete minden olyan játékost tartalmaz, akit a céghez a Szervezőnek megküldött hivatalos lapon indulását követően valaha regisztráltak. A cég rendelkezésére álló játékosok keretéből játékost kitörölni nem lehet, de nem is szükséges.

- **Hazai játékos**

Az a játékos, aki a csapatot benevező céggel (szervezettel)

- alkalmazotti,
- tagi,
- tulajdonosi,
- egyéb, munkavégzésre irányuló speciális, főállás jellegű jogviszonyban áll.

- **Idegenlégiós játékos**

A csapat minden olyan játékosa, aki nem minősül hazai játékosnak.



- **Játékos igazolása**

A bajnokságba történő nevezéssel egyidejűleg a csoportos játékengedélykérelem kitöltve megküldésre kerül Szervező email címére, mely alapján Szervező regisztrálja a játékosokat az adott csapathoz.

- **Játékos törlése**

A bajnokságba leigazolt játékos eltávolítása a csapat játékoskeretéből.

- **Bajnokság kezdési időpontja**

A bajnokság első mérkőzésének kezdési időpontja óra, perc, másodperc pontossággal.

A csapat játékoskeretében levő játékosok száma

A bajnokságban való részvételhez legalább 8 játékos igazolására van szükség, ez a minimális játékoskeret.

A csapat játékoskerete legfeljebb 15 fő lehet.

Az idegenlégiós játékosok száma a csapat játékoskeretében nem lépheti túl a 6 főt.

Játékosmozgások a csapat játékoskeretében

Játékosok igazolása a csapat játékoskeretébe: a bajnokság során a csapatba bármikor igazolhatók új játékosok, a csapat utolsó előtti fordulója előtti szombat 24:00 óráig, kivéve amikor a csapat létszáma eléri a megengedett maximumot (15 fő).

Játékosok törlése a csapat játékoskeretéből: a játékosok törlésének határideje a bajnokság kezdési időpontja. Ezt az időpontot követően a játékoskeretben nem lehet játékos törlésével helyet felszabadítani.

Munkáltatói igazolás leadása

Minden, a csapatba hazaiaként nevezett játékosról munkáltatói igazolást kell leadni a Szervező részére. A munkáltatói igazolás leadása alól a cég csak akkor mentesül, ha a kapcsolattartó a hazaiaként igazolt játékost a bajnokság kezdési időpontját megelőzően törli a csapat játékoskeretéből.

A munkáltatói igazolás leadásának határideje

- ha a játékost a keretbe a bajnokság kezdési időpontja előtt igazolják, és a játékos a bajnokság kezdési időpontjában a keretben szerepel, akkor a nevezés határideje,
- ha a játékost a bajnokság kezdési időpontját követően igazolják, akkor a játékos keretbe történő igazolásának időpontjában.

Ha a csapat nem adja le 15 napon belül a hazaiaként igazolt játékosról a munkáltatói igazolást, akkor a munkáltatói igazolás leadására irányuló ismételt felszólítás eredménytelensége esetén a csapatnak minden olyan mérkőzését érvénytelenítjük, amelyen a játékos pályára lépett. Amennyiben az érvénytelenített mérkőzések száma (a feladott meccsek számával együtt) meghaladja a bajnokság összes mérkőzésének egynegyedét, akkor a Szervező mérlegelése alapján a Versenyszabályzat 10. pontjába foglalt „Bajnokságból való kizárás” esete is fennállhat.



A hazaiaként igazolt játékosról leadott munkáltatói igazolást a rajta szereplő dátumot követő egy évig érvényesnek fogadjuk el akkor is, ha a játékos a cég állományából időközben távozik. A játékos igazolását megelőzően leadott, és a Szervezőnek megküldött munkáltatói igazolás megléte esetén a játékost az adott bajnokságban hazai játékosnak fogadjuk el, ha a munkáltatói igazolás érvényességének lejáratási dátuma nem korábbi a bajnokság kezdésének dátumánál.

A Munkáltatói igazolást a nevezési dokumentumokkal együtt küldi meg a Szervező.

Idegenlégiós és hazai játékosokra vonatkozó jogosultsági szabályok

A bajnokságban szereplő játékosok között (hazaiak és idegenlégiósok között egyaránt) nem lehet olyan, aki a bajnokság évében játékedéllyel rendelkezik magyar NB I. A és NB I. B csapatban.

Idegenlégiósok továbbá nem lehetnek olyanok sem, aki a bajnokság évében játékedéllyel rendelkezik magyar NB II-es csapatban.

Részvételi korhatár

Az Üzleti Ligában játékosként csak a 16. életévüket már betöltött személyek vehetnek részt.

Jogosulatlanul szereplő játékos

A mérkőzésen jogosulatlanul szerepel

- az a hazai játékos, akit egyébként igazoltak, de a 15 napos határidőn túl sem került a munkáltatói igazolás megküldésre
- nem szerepel a csapat csoportos játékedélyén
- az az idegenlégiós játékos, akit egyébként igazoltak, de a jelen Versenyszabályzatban részletezett, az Üzleti Ligával nem összeegyeztethető módon meríti ki a fentiekben megnevezett, kizáró okot jelentő bajnokságban való szereplés tényét.

Mérkőzések előtti jegyzőkönyv felvétele

Minden mérkőzés előtt a Szervező jelen levő képviselője jegyzőkönyvben rögzíti a mérkőzésen megjelent és azon szereplő játékosok nevét a csapatvezető által leadott csapatlista alapján.

A mérkőzésen megjelent játékosoknak nem kell automatikusan igazolniuk személyazonosságukat, ám ezt a Szervező helyszíni képviselője kérheti tőlük.

Személyazonosság igazolása

Szervező a bajnokságban szereplő játékosoktól bármikor kérheti személyi igazolványuk bemutatását. Személyazonosság igazolására a személyi igazolványon kívül más, fényképes igazolványt is elfogadunk. Személyi igazolvány bemutatására a hazai játékosok és az idegenlégiós játékosok is kötelezettek.

A személyazonosság igazolásának megtagadását Szervező jogosulatlan szereplésnek minősíti, és az igazoltatással érintett mérkőzést érvényteleníti.



Kettős, többes igazolás

Egy játékos egy bajnokságon belül, egy időben legfeljebb egy csapatban lehet idegenlégiós. Ez azt jelenti, hogy ha az idegenlégiós játékost a bajnokság során valamely csapat játékoskeretéből cserével eltávolítják, akkor másik csapat számára igazolhatóvá válik.

Ha a játékos cége több csapatot indít egy bajnokságban, akkor hazai játékosát minden csapatában szerepeltetheti, többes igazolás létrejöhet. Ha egy játékos két cégnél is hazai játékosnak minősül (pl. másodállás, vagy több cégben történő tulajdonlás), akkor egy bajnokságon belül mindkét cég csapatába hazaiként igazolható.

Az a kettős igazolású játékos, aki egyik csapatban idegenlégiósként szerepel, csapatai egymás elleni mérkőzésén abban a csapatban szerepelhet, melyben hazai játékosként igazolták.

Igazolatlan szereplés a játékos szempontjából

Amennyiben valamely, a bajnokságba egyébként nevezett játékos egy másik csapatban igazolatlanul és az ellenfél beleegyezése nélkül játszik, a Szervező vele szemben automatikusan a végleges eltiltás szankcióját alkalmazza. Ennek értelmében a játékos a bajnokság végéig eltiltásra kerül, tehát nem játszhat abban a csapatban sem, melyben egyébként szabályosan igazolva volt.

3. Játékszabályok

Játékidő

4x10 perc futóórával; az első és második, valamint a harmadik és negyedik negyed között 1 perc, a második és harmadik negyed között 8 perc pihenési idő áll a csapatok rendelkezésére.

A negyedik negyed utolsó két percében 5 pont, vagy annál kisebb különbség esetén a büntetődobások alatt a játékidőt meg kell állítani.

Játékszabály

FIBA szabályok szerint

Sportszerűtlen játékosmagatartás

A Szervező a szabálytalanság súlyától függően élhet a vétkes játékos eltiltásával. Az eltiltás lehet:

- egy mérkőzésre szóló
- két mérkőzésre szóló
- végleges

Végleges eltiltást kap az a játékos, aki a játékvezetőt, vagy a bajnokságban szereplő bármely játékost szándékosan megüti, megrúgja vagy életveszélyesen megfenyegeti.



Az eltiltott játékosnak azon (azokon) a mérkőzésen (mérkőzéseken) kell letöltenie büntetését, mely(ek) a szabálytalansággal érintett mérkőzés után időrendben következnek (következnek). Amennyiben az időrendben következő mérkőzés valamilyen oknál fogva elmarad, vagy a Szervező érvényteleníti, akkor egy meccsre szóló eltiltás letöltöttnek minősül. Ha az időrendben következő mérkőzést valamelyik fél elhalasztja, akkor az eltiltás nem a halasztott mérkőzés pótlására száll át, hanem a halasztás beállta után időrendben következő mérkőzésen érvényesül.

Döntetlen mérkőzéseeredmény

Ha a mérkőzés állása a negyedik negyed játékidőjének végén döntetlen, akkor a győzelem eldöntése büntetődobásokkal történik. A büntetődobások előtt pihenőidő nincs, azokat a negyedik negyed játékidőjének lejáta után azonnal meg kell kezdeni. Az első dobást a hazai, tehát a sorsolásban elől álló csapatnak kell elvégeznie. Döntetlen állás esetén a büntetőket a pályán lévő játékosoknak kell végrehajtja. A két csapat játékosai felváltva dobhatnak kosárra, a mérkőzés eredményét az 5-5 büntetődobás dönti el.

Ha az 5-5 büntetődobás után még mindig döntetlen az eredmény, akkor az 5-5 játékos (ugyanaz az öt játékos) ismét büntetőt dob az eredeti sorrendnek megfelelően. A mérkőzést végül az a csapat nyeri, amelynek játékosa adott büntetőpárból a kosárba talál, míg a másik csapat játékosa nem.

A büntetőpárbaj alkalmával dobott pontok hozzáadódnak a mérkőzés eredményéhez.

4. Pontozás, helyezések megállapítása

A csapatok helyezési sorrendjét a mérkőzéseik során elért bajnoki pontjaik összesített száma alapján határozzuk meg.

Pontozás

győzelem = 2 pont

kiállítás (vereség) = 1 pont

ki nem állás (feladás) = -1 pont

Ha két vagy több csapat egyenlő összesített bajnoki pontszámmal kerül holtversenybe, akkor helyezésük sorrendjét illetően a következők döntenek (szempontok erősség szerinti csökkenő sorrendben):

- egymás ellen játszott mérkőzés(ek) eredménye,
- pontkülönbség,
- dobott pontok száma,
- sorsolás



Egyéni díjak

Döntő MVP (legértékesebb játékos): A döntő csapatainak játékosai közül a szervezők által kiválasztott játékos.

Gólkirály: A bajnokság gólkirálya címet szerez az a játékos, aki adott évadban a legtöbb pontot dobja. Holtverseny esetén akár több játékos is lehet gólkirály.

5. Mérkőzések kezdési időpontja, csapatok késése

Minden csapat köteles pontosan, a kiírás szerinti kezdési időpontban, sportfelszerelésben megjelenni a játéktéren.

Időben megjelenő csapat

Időben megjelenő csapatnak minősül az a csapat, mely a mérkőzés kiírás szerinti kezdési időpontjában legalább 5, játékra kész, sportfelszerelésben levő játékost állít a pályára. A 3. pontban foglaltak szerint a mérkőzés megkezdhető, ha a csapatokban egyenként legalább 5 játékos pályára lép.

Ha a mérkőzés kezdési időpontját követő 5 perc elteltével az egyik csapat időben megjelenő csapatnak minősül, míg ellenfele nem, akkor az időben megjelent csapat jogosulttá válik a játék nélküli győzelemre, mely 20:0 arányú gólkülönbséggel illeti őt meg.

Ugyanakkor az időben megjelent csapatnak joga van várakozni a hiányos, vagy késésben levő csapatra, de a várakozási idő hossza legfeljebb 10 perc lehet. Abban az esetben, ha az időben megjelent csapat ellenfele 10 perc várakozási idő elteltét követően sem tud minimális számú játékosal kiállni, a győzelmet az időben megjelent csapatnak írjuk jóvá.

A várakozási idő a mérkőzés játékidéjében beleszámít, tehát a mérkőzés tényleges hossza a 40 perces normál játékidő és a várakozás idejének különbsége lesz. A játékvezető hatáskörébe tartozik annak az eldöntése, hogy a mérkőzés maradék játékidéjét a négy játékrész között milyen arányban osztja el, ám törekednie kell arra, hogy a játékrészek hossza egyforma legyen. 10 perces várakozást követően viszont a csapatok csak három játékrészt játszanak, melyek hossza egyenként 10 perc.

Abban az esetben, ha a mérkőzés kiírás szerinti kezdési időpontjában egyik csapat sem áll készen a kezdésre legalább a minimális létszámmal (5 fő), akkor egyik csapat sem minősül időben megjelent csapatnak, következésképpen egyikük sem lesz jogosult a játék nélküli győzelemre. Ilyen esetben a két csapat megegyezhet egymás között, hogy

- rövidített mérkőzést játszanak a még hátralevő játékidőben (legalább minimális létszám esetén);
- közösen elhalasztják a mérkőzést, megosztva egymás között a halasztási díjat;
- mindketten feladják a játékot, mely esetben a Szervező érvényteleníti a mérkőzést, figyelembe véve a 4. pontban foglaltakat is.



Játékvezető intézkedési rendje a mérkőzések kezdésekor

A játékvezető a mérkőzés tényleges kezdési időpontjában tájékoztatja a csapatokat és a jegyzőkönyvvezetőt a hátralevő játékidőről, mely a mérkőzés tényleges játékideje lesz.

A mérkőzés játékideje csak a csapatok hibájából rövidíthető, egyéb külső okok miatt a mérkőzés nem lehet rövidebb az előírt 40 percnél. A csapat, illetve a csapatok egy vagy több játékosának késése a csapat hibájának minősül függetlenül attól, hogy a késedelmet mi okozta.

Igazolatlan játékosok szerepeltetése

Abban az esetben, ha valamely csapat a szervezőbizottság megtévesztésével akar egy vagy több igazolatlan játékost szerepeltetni az adott mérkőzésen, és ez még a mérkőzés kezdése előtt kiderül, akkor a „csalási kísérletben” érintett igazolatlan játékosok még az ellenfél beleegyezésével sem vehetnek részt a mérkőzésen.

6. Mérkőzés feladása, mérkőzésről való távolmaradás

Mérkőzések feladása esetén nem különböztetjük meg a helyszínen történő feladást, és a mérkőzésen való meg nem jelenés esetét.

Amennyiben valamely csapat négyenél kevesebb játékosal jelenik meg egy mérkőzésen, vagy egy játékosa sem jelenik meg egy mérkőzésen, akkor az a csapat kimeríti a mérkőzésről való távolmaradással történő feladás esetét.

7. A mérkőzések elhalasztása

A mérkőzések elhalasztásának jogát a Szervező fenntartja magának. Egy csapat a bajnokság folyamán csak az ellenfél beleegyezésével halaszthat mérkőzést, a halasztási díj befizetésének terhe mellett. A halasztásra (mérkőzescserére) való igényt legkésőbb a halasztani (cserélni) kívánt mérkőzést a fordulót megelőző péntek déli 12:00 óráig be kell jelenteni a Szervezőnél.

Szervező a halasztási igényről lehetőségeihez mérten a leghamarabb értesíti a másik csapatot. A halasztani kívánó csapat ellenfele a kérelmet mérlegelheti, nem köteles elfogadnia azt.

A fent megjelölt határidőt követően leadott halasztási igény nem érvényes, ám ha az ellenfél mégis elfogadja a határidőn túli halasztási kérelmet, akkor azt a Szervező is jóváhagyja.

A halasztott mérkőzés új időpontjáról a Szervező egyeztet az érintett csapatokkal, de végső esetben a kijelölt időpontot mindkét csapatnak tudomásul kell vennie. Halasztott mérkőzés esetén mindkét fél egyenrangú, tehát a halasztást elfogadó csapat utólag már nem kérheti a játék nélküli győzelmet akkor sem, ha a Szervező által kijelölt pótlási időpont a számára nem megfelelő.

A halasztott mérkőzés pótlására megjelölt időpont végleges, halasztott mérkőzés újból nem halasztható.



Mérkőzéshalasztási díj

Mérkőzéshalasztási díj van, mivel az eredeti időpont már nem mondható le, és a pótmérkőzés időpontjában a pályabérleti díj, játékvezetői díj és szervezői munkadíj költségként újból felmerül. A mérkőzés elhalasztásának díját a Díjtáblázat tartalmazza.

A halasztási díjat legkésőbb az elhalasztott mérkőzés időpontját (eredeti időpont) követő egy héten belül be kell fizetni a Szervezőnél, egyébként a halasztási kérelem nem érvényesíthető és a Szervező a mérkőzést érvényteleníti. (Ilyenkor a halasztást kérő, de a halasztási díjat be nem fizető csapat veszíti el a mérkőzést játék nélkül, 20:0 arányban.)

Halasztási, vagy időpontcsere kérelem esetén mindaddig az eredetileg megadott mérkőzésidőpontok vannak érvényben, ameddig a Szervező egyértelmű módon, határozat formájában nem tájékoztatja az érintett csapatokat az időpontcsere véglegesítéséről, illetve a mérkőzés elhalasztásáról. Abban az esetben tehát, ha valamely csapat a halasztási, vagy időpontcsere kérelemben foglaltak szerint, de a halasztás, vagy időpontcsere véglegesítéséről szóló határozat hiányában jelenik meg, és így lemarad a tényleges időpontról, játék nélkül elveszíti a mérkőzését.

8. Óvás

A mérkőzéseken vélelmezten igazolatlanul, vagy jogosulatlanul szereplő játékos esetén az óvási igényt a mérkőzés lefújását követő 30 percen belül kell a Szervező helyszínre kirendelt képviselőjénél (szervezőnél) bejelenteni. Az óvás alatt lévő játékos köteles személyazonosságát igazolni személyi igazolványának felmutatásával.

A személyazonosság igazolásának megtagadását Szervező igazolatlan játékként értékeli, és az igazoltatással érintett mérkőzést érvényteleníti.

Amennyiben az óvás megtételekor az óvás alatt levő játékos már nincs a helyszínen, a Szervező szembesítést rendel el az óvó fél, az óvás alatt levő játékos között. A szembesítésről való távolmaradást Szervező ugyancsak igazolatlan játékként értékeli, és az igazoltatással érintett mérkőzést érvényteleníti.

A játékvezető ítéletei nem képezhetik az óvás tárgyát. A játékvezető tevékenységével kapcsolatos észrevételeket írásban kell benyújtani a Szervezőnek.

9. Mérkőzések eredményének érvénytelenítése

A Szervező a bajnokság adott mérkőzésének eredményét érvénytelenítheti. Az eredmény érvénytelenítésének oka lehet:

- valamely csapatnak a mérkőzésről való késése, távolmaradása
- valamely csapatnak a minimális számú játékos kiállítására való képtelensége, feltéve, hogy a
- csapat nem jelent meg legalább három mezőnyjátékossal
- igazolatlan játékos pályára lépése
- igazolt, de jogosulatlan játékos szereplése
- személyazonosság igazolásának megtagadása
- óvás



- játékosok verekedése (ha a játékvezető a mérkőzést emiatt félbeszakítja)
- halasztás esetében a Szervező által végső esetben egyoldalúan kijelölt pótidőpont el nem fogadása
- halasztás esetében halasztási díj határidőig történő befizetésének elmaradása
- egyéb rendkívüli, valamely csapatnak felróható indok

A mérkőzések eredményének érvénytelenítését követően a Szervező kétféle eredményt határozhat meg:

- a mérkőzésért járó 2 pontot 20:0 gólaránnyal a vétlen csapatnak adja (a másik csapat nem kapja meg a kiállításért járó 1 pontot)
- a mérkőzésért mindkét csapatnak 0 pontot ad 0:0 gólaránnyal, ha mindkét csapat vétkes volt.

10. Bajnokságból való kizárás

A Szervező kizárja a bajnokságból azt a csapatot, amely

- bajnokságbeli mérkőzéseinek több mint negyedén nem áll ki
- egyszeri esetet követő felszólítás ellenére továbbra is csapatszintű sportszerűtlen magatartást tanúsít
- felszólítás ellenére sem ad le hazaiként igazolt játékosairól munkáltatói igazolást
- idegenlégiósai között a „tiltott” bajnokságokban is igazolással rendelkező játékosok alkalmazásával jelentősen befolyásolta a verseny eredményének alakulását
- egyéb, rendkívüli jellegű szabálytalanságban, sportszerűtlenségben vétkes.

11. Egyéb tudnivalók

A bajnokságban minden cég csapata, illetve a csapatok játékosai a saját felelősségükre vesznek részt, és tudatában vannak az esetleges sérülések veszélyének. Szervező lehetőségeihez mérten mindent megtesz a sérülések megelőzése érdekében, de a már bekövetkezett sérülésekért felelősséget nem vállal. A bajnokságban részt vevő cég, a cég csapata, és a csapatba nevezett játékosok elfogadják, hogy a bajnokság mérkőzésein, illetve azzal kapcsolatban a pályán elszenvedett sérülések miatt semmiféle kártérítési kötelezettséggel nem élhetnek a szervezővel szemben.

A bajnokságra történő jelentkezés a szolgáltatás megrendelésének minősül, mellyel együtt a csapatot nevező Cég kötelezettséget vállal a bajnokság részvételi díjának a Szervező felé történő megfizetésére.

Ha valamely csapat az öt Szervezőnek egyértelműen felróható okból érő, erősen hátrányos esemény miatt távozni kényszerül a bajnokságból, reklamációval élhet. A Szervező a reklamációt elbírálja, és amennyiben azt megalapozottnak ítéli, visszafizeti a csapat által még le nem játszott mérkőzésekre arányosan jutó részvételi díjat.

Az a csapat, melyet a Szervező a bajnokságból egyoldalúan kizár (10. Bajnokságból való kizárás), illetve az a csapat, mely nem a szervezőnek egyértelműen felróható okból távozik a bajnokságból, nem tarthat igényt a részvételi díj visszafizetésére.

Amennyiben a csapatot nevező cég a részvételi díjat a bajnokság kezdési időpontjáig, vagy ha az későbbi, a részvételi díjról szóló számlán szereplő fizetési határidőig nem fizeti meg, akkor a cég csapata jogosulatlaná válik a szereplésre. Jogosulatlaná válik a szereplésre az a csapat is, melynek valamely



korábbi Üzleti Liga rendezvénnyel kapcsolatos fizetési kötelezettség rendezésének elmaradásából adódóan a bajnokság szervezője felé még fennálló tartozása van.

Továbbra is szerepelhet azonban a csapat a bajnokságban akkor, ha játékosai jótállhatnak a csapatot nevező Cég kötelezettségéért, és letétbe helyezhetik a Szervezőnél a nevezési díj összegét. Az ilyen címen a Szervezőnél letétbe helyezett összeg azonnal visszajár, ha a nevező Cég a részvételi díjról szóló számlát maradéktalanul kiegyenlíti.

A Szervező döntéseivel szemben fellebbezésnek helye nincs.

A bajnokságra való nevezéssel (szolgáltatás megrendelésével) egyidejűleg a megrendelő cég, a cég csapata és a csapat játékosai elfogadják a jelen Versenyszabályzatban foglaltakat.

Veszprém, 2023. szeptember 5.

